



CMA 토너먼트 규정및 규칙



- 사범 복장: 검은색 양복바지와 상의는 하얀색 개통의 와이셔츠 그리고 협회 자켓
- 심판 복장: 검은색 양복바지에 하얀색 개통의 와이셔츠
- 사범 모임: 시합당일 아침 8 시, (매트세업 - 토요일 저녁)
- 심판 모임: 시합당일 아침 8 시
- 점심식사: 사범과 심판 그리고 도우미 - 점심 쿠폰 발행(반드시 쿠폰사용)
우리 협회 사범님은 쿠폰이 필요없습니다.
- 단체사진: 점심 식사전 - 관장님과 심판 다같이
- 코트 4 개는 심판장을 두어 운영하고 구종섭 관장님이 감독한다. 나머지 4 코트는 체육관 관장님들이 돌아가면서 운영한다.
- 품세, 격파, 겨루기 순으로 진행하고 **SPECIAL EVENTS** 는 12:00 분 부터 모든 벨트와 나이가 다 같이한다. (무기술,뛰어 앞차기, Power Breaking, 린자 격파)
- 이번 시합은 **11 살 위로가 오후**에 시합을 하고, **10 살 미만은 아침**에 한다
- 코트 배정 예전과 조금 다름이 있으니 참조 바랍니다

1. 품세

- A. 각 디비전은 3 명을 기준으로 한다
- B. 디비전은 반드시 나이와 벨트별로 나눈다, 그리고 오후 디비전은 성별까지 반드시 구분한다
(Age 3-4, 5-6, 7-8, 9-10, 11-12, 13-14, 15-17, 18-32, 33 and Up)
- C. 반드시 같은 품세를 하는 학생들끼리 시합 시킨다
- D. 10 살까지는 남녀 구분없이 하지만 11 살 이상은 반드시 남녀로 구분한다
- E. 디비전 규정에 어긋나지 않는 한에서 가급적으로 서로 다른 체육관 끼리 디비전을 만든다
- F. 시합은 한 디비전씩 하며 모든 시합 품세 시현은 2 번한다
- G. 칼라벨트 8 살까지는 10 동작만 구령에 맞추어 2 번 한다. **기초 품세는 8 동작 한다.**
- H. 칼라벨트 9 살 위로는 구령없이 전 동작을 2 번 한다
- I. 블랙벨트는 나이에 상관없이 구령없이 2 번 한다
- J. 판정 기준은 Accuracy of Poomsae technique – Basic movements, Details of each Poomsae Presentation – skill, accuracy of range of movements, balance, speed and power Expression – Strength/speed/rhythm
- K. 점수는 앱을 사용하여 모니터로 표기한다 만약 문제가 발생시 기존의 스코어보드를 사용하여 점수 표출을 한다
- L. 경기후 그 자리에서 바로 시상한다
- M. **학생이 늦게 와 혼자서** 품세를 시현할 경우 90 점 이상은 1 등, 80, 85 는 2 등 70, 75 점은 3 등으로 한다.

2. 격파

- A. 각 디비전은 3 명을 기준으로 한다(품세 디비전 그대로 진행한다)
- B. 판정은 얼마나 많은 실책을 했는지에 따라 1 등, 2 등, 3 등을 정한다

- C. 1 등은 실책이 한번도 없거나 혹은 1 번 또는 2 번 을 실책을 했을 경우, 2 등은 3 번에서 4 번 실책, 3 등은 5 번 이상 실책을 했을 경우. (점수를 줄 경우 95,90 은 1 등, 85, 80 은 2 등, 75, 70 은 3 등으로 한다)
- D. 격파는 벨트별로 정해진 기술에 따라 격파한다. 단 블랙벨트는 자유격파
- E. 블랙벨트 격파는 장애물을 사용할 수 없다
- F. 격파는 1 기술당 3 번의 기회가 있다
- G. 3 살에서 8 살은 Pee Wee Board, 7 살에서 10 살은 Child Board, 11 살에서 14 살은 Teen Board, 15 살 위로는 Adult Board.
- H. 블랙벨트는 360 도 이상의 기술을 사용시 보드 두께를 1 단계 낮추어 사용할 수 있다.(예; 어른은 틴보드, 틴은 어린이보드, 어린이는 피위 보드를 사용할 수 있다)
- I. 격파 준비시간은 30 초로 한다
- J. 선수가 자기 나이에 맞지 않는 송판을 사용할 수 있지만, 이런 경우 송판 하나당 0.5 점의 점수를 잃는다.
- K. 구름이 끝나면 다같이 줄 세워 점수 표출 한다

3. 겨루기

- A. 반드시 정해진 규정에 따라 디비전을 매치 시킨다
- B. 모든 칼라벨트는 얼굴을 찔 수 없다
- C. 반드시 남녀를 구분한다
- D. 블랙벨트 13 살 위로는 협회 규정에 따라 가볍게 얼굴을 찔 수 있다
- E. 모든 경기는 1 분 2 회전 30 초 휴식으로 한다
- F. 점수는 1 점, 2 점, 3 점으로 나눈다
- G. 몸통은 1 점, 돌아서 몸통은 2 점, 얼굴은 3 점으로 한다
- H. 경기가 동점일 경우 써든 데스로 한다

- I. 칼라 벨트는 3 심제로 운영하며 1 회전이 끝나면 점수를 합산하여 표출한다,
블랙벨트는 1 심제로 모니터를 사용 실시간으로 점수를 준다

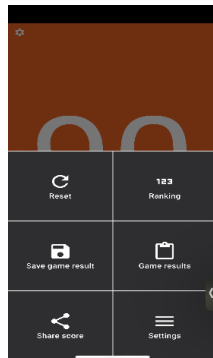
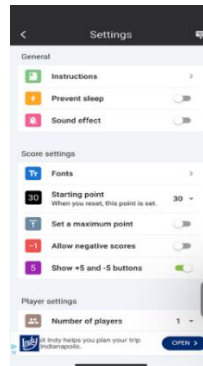
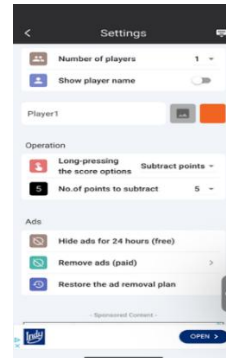
4. Monitor 사용 – 먼저 다운로드앱



ㄱ) Form Competition

a) Use Multiplayer Score

먼저 셋핑으로 가서, Starting point 30, Show +5/-5 buttons, Number of player 1
으로 셋업 한다.



- b) 모든 학생의 품세가 끝난뒤 기존과 똑같이 심판이 “Judge Score”라고 부르면
먼저 100 점을 셋팅 해 둔 상태에서 -5 버튼을 눌러 원하는 점수를 준다



ㄴ) **Breaking** : 선택 1 - 기존과 동일 하게 한다

선택 2 – 모니터를 이용하여 품세와 같이 점수를 준다

1 등 : 1 실수 – 95 점 / 2 실수 – 90 점

2 등 : 3 실수 – 85 점 / 4 실수 – 80 점

3 등 : 5 실수 – 75 점 / 6 or more 실수 – 70 점

㉮) Sparring Competition

a) Use Taekwondo Score App

b) 심판 방법 : 1) 기존과 똑같이 코너 심판이 앱을 이용하여 점수를 준다음 1 회전이 끝나면 헤드 테이블에서는 점수를 합산하거나 조정하여 모니터에 올린다.

2 회전이 끝나면 1 회전과 똑같이 합산하여 모니터를 이용하여 점수를 준다

c) BLACK BELT- 헤드테이블 심판만 실시간으로 점수를 준다